

# Spielberichtsbogen

## DARTLIGA

Mittlerer Neckarraum 1994 e.V.



**DART**

Disziplin

/ /

Spiel-Nr. / Woche / Liga-Gruppe

:

Name Heim-Team

Name Gast-Team

Mannschafts-kapitän			Mannschafts-kapitän		
<b>Spieler H1</b>			<b>Spieler G1</b>		
<b>Spieler H2</b>			<b>Spieler G2</b>		
<b>Spieler H3</b>			<b>Spieler G3</b>		
<b>Spieler H4</b>			<b>Spieler G4</b>		
<b>Ersatz H5</b>			<b>Ersatz G5</b>		
<b>Ersatz H6</b>			<b>Ersatz G6</b>		
<b>Ersatz H7</b>			<b>Ersatz G7</b>		
<b>Ersatz H8</b>			<b>Ersatz G8</b>		

Runde 1		Runde 2		Runde 3		Runde 4	
<b>H1 : G1</b>	:	<b>H1 : G2</b>	:	<b>H3 : G2</b>	:	<b>H1 : G3</b>	:
<b>H2 : G2</b>	:	<b>H3 : G4</b>	:	<b>H1 : G4</b>	:	<b>H2 : G4</b>	:
<b>H3 : G3</b>	:	<b>H2 : G1</b>	:	<b>H2 : G3</b>	:	<b>H3 : G1</b>	:
<b>H4 : G4</b>	:	<b>H4 : G3</b>	:	<b>H4 : G1</b>	:	<b>H4 : G2</b>	:
:	:	:	:	:	:	:	:

Spielstand *	Ergebnis **	Punktstand ***
:	:	:
Heim- Team : Gast- Team	Heim- Team : Gast- Team	Heim- Team : Gast- Team

\*) z.B.: 25:20 , 20:25 , 20:20

\*\*) z.B.: 9:7 , 7:9 , 8:8

\*\*\* ) 3:0 = Sieg, 0:3 = Verlust, 1:1 = Unentschieden

Unterschrift Mannschaftskapitäne :

Datum	Heim-Team	Gast-Team
Bemerkungen:		

Bei Fragen, Problemen und Unklarheiten vor und während des Spiels immer Ligahandy anrufen: 0177 - 50 25 640.

Nach Spielende muss das Ergebnis sofort von der Heim-Mannschaft in der 2K Dart Software eingetragen werden. Der von beiden Kapitänen unterschriebene Spielberichtsbogen ist bis Saisonende aufzubewahren.